

時間	氏名	発表題目
10:00 - 10:25	久米 正人	共有資源の競合に着目したCMP向け実行フェーズスケジューリング手法についての研究
10:25 - 10:50	史 晨悦	GPUによるMP3エンコードに関する研究
10:50 - 11:15	鈴木 翔平	
11:15 - 11:35	松本 優人	グリッド環境におけるサーバへのライブラリ自動配置機構の提案
11:35 - 12:55		昼休み
12:55 - 13:20	大島 聡史	GPUを用いた高性能計算方法と開発環境に関する研究
13:20 - 13:40	佐々木 信	CUDAアプリケーションの開発環境に関する研究
13:40 - 14:00	富田 翔	GPUにおけるレジスタ数を考慮したスレッド数の最適値を考える仕組みの研究
14:00 - 14:10		10分間休憩
14:10 - 14:30	中尾 信高	リコンフィギャラブルプロセッサアレイSMAに関する研究
14:30 - 14:50	鈴木 淳也	プラズマの数値シミュレーションと今後の研究テーマについて
14:50 - 15:10	山藤 友紀	省電力アーキテクチャにおけるスラック予測を用いたPipeline Blocking手法に関する研究
15:10 - 15:20		10分間休憩
15:20 - 15:40	園 智哉	仮想化技術を用いた消費電力の削減に関する研究
15:40 - 16:00	西川 優	クラウドとクラスタの異種状況下での、パフォーマンス分析に関する研究
16:00 - 16:20	山下 良	クラスタにおけるヘテロ環境を対象とした省電力ディスパッチに関する研究